

## 2021학년도 PD Lab(전공동아리) 등록 신청 현황

| 학부           | 연번  | PD Lab명      | 기본활동 | 지도교수     | 개발 주제<br>신산업융합 여부 | 산업계 멘토링<br>대상여부 |
|--------------|-----|--------------|------|----------|-------------------|-----------------|
| 기계공학부        | 1   | A+~F         | 작품개발 | 박광서, 김한  | ○                 | ○               |
|              | 2   | ICES         | 작품개발 | 강형민, 오태균 |                   | ○               |
|              | 3   | MECHANICA    | 작품개발 | 김영흡, 유선중 | ○                 | ○               |
|              | 4   | 한울 스테디       | 학습   | 조승현      |                   | ○               |
|              | 5   | 스페이스         | 작품개발 | 변성광      |                   |                 |
|              | 6   | 로보틱스         | 작품개발 | 홍상원, 박종욱 | ○                 | ○               |
|              | 7   | CAD ACADEMY  | 작품개발 | 김종현      |                   |                 |
| <b>7개 팀</b>  |     |              |      |          |                   |                 |
| 로봇자동화공학부     | 8   | SMART        | 작품개발 | 황일규, 신현표 | ○                 | ○               |
|              | 9   | MCA          | 작품개발 | 이영화, 신창락 | ○                 | ○               |
|              | 10  | MAS          | 작품개발 | 이강희      | ○                 | ○               |
|              | 11  | 지능형로봇        | 작품개발 | 황우현      | ○                 | ○               |
|              | 12  | MoAS         | 작품개발 | 송호범, 조재승 | ○                 | ○               |
|              | 13  | UR           | 작품개발 | 정도관      | ○                 | ○               |
| <b>6개 팀</b>  |     |              |      |          |                   |                 |
| 전기전자통신공학부    | 14  | C-STUDY      | 작품개발 | 원성홍, 배재남 | ○                 | ○               |
|              | 15  | PLC          | 작품개발 | 현두수, 서재완 | ○                 | ○               |
|              | 16  | DMZ          | 학습   | 김양배      |                   | ○               |
|              | 17  | EDAM         | 작품개발 | 김장욱      | ○                 | ○               |
|              | 18  | 글사랑          | 작품개발 | 김덕수, 오일영 | ○                 | ○               |
|              | 19  | 누리나라         | 작품개발 | 장기동      | ○                 | ○               |
|              | 20  | 반도체 연구회      | 학습   | 안태원      |                   | ○               |
|              | 21  | 작품연구회        | 작품개발 | 유태훈, 박군중 | ○                 | ○               |
|              | 22  | CPR          | 작품개발 | 김교일, 이재설 |                   |                 |
|              | 23  | NTE          | 학습   | 윤찬근      |                   |                 |
|              | 24  | RLC          | 학습   | 홍희식      |                   |                 |
| 25           | RAS | 학습           | 정성순  |          |                   |                 |
| <b>12개 팀</b> |     |              |      |          |                   |                 |
| 컴퓨터공학부       | 26  | CAN          | 작품개발 | 윤석민      | ○                 | ○               |
|              | 27  | DASOM        | 작품개발 | 이현숙, 주도형 | ○                 | ○               |
|              | 28  | EL           | 작품개발 | 정석용, 전종로 | ○                 | ○               |
|              | 29  | MIT          | 작품개발 | 김훈기, 박홍규 | ○                 | ○               |
|              | 30  | ONE          | 작품개발 | 김남훈, 이동규 | ○                 | ○               |
|              | 31  | MARS         | 작품개발 | 조진형, 조강홍 |                   | ○               |
|              | 32  | Carpe DM     | 창업   | 조진형      |                   | ○               |
|              | 33  | CoreLab      | 학습   | 강환수      |                   | ○               |
| <b>8개 팀</b>  |     |              |      |          |                   |                 |
| 생활환경공학부      | 34  | 건축구조연구회      | 학습   | 이수권      |                   |                 |
|              | 35  | 건축사진연구회(A&P) | 학습   | 박병일      |                   |                 |
|              | 36  | 한국건축연구회      | 학습   | 장필구      |                   |                 |
|              | 37  | 현대건축동아리      | 학습   | 조아서      |                   |                 |
|              | 38  | SPC          | 작품개발 | 김진모      |                   | ○               |
|              | 39  | SYNTAX       | 작품개발 | 박영태, 조성오 |                   | ○               |
|              | 40  | WIND         | 작품개발 | 이미경, 김내리 |                   | ○               |
|              | 41  | 구미래          | 작품개발 | 김린       | ○                 | ○               |
|              | 42  | 미디어랩         | 작품개발 | 홍은정      | ○                 | ○               |
|              | 43  | 애드립          | 작품개발 | 김수진      |                   | ○               |
|              | 44  | 가람           | 학습   | 김경숙      |                   |                 |
|              | 45  | BIOCHEM      | 작품개발 | 이경희      |                   | ○               |
|              | 46  | NUKE         | 작품개발 | 김동회      |                   | ○               |
|              | 47  | 푸딩(Food-ing) | 학습   | 곽호석      |                   | ○               |
|              | 48  | 소스 동아리       | 학습   | 성동은      |                   | ○               |
| <b>15개 팀</b> |     |              |      |          |                   |                 |
| 경영학부         | 49  | TORONS       | 학습   | 김용순      |                   | ○               |
|              | 50  | FG           | 학습   | 이종만      |                   |                 |
|              | 51  | POC          | 학습   | 남승현      |                   |                 |
|              | 52  | ATS          | 학습   | 이성구      |                   | ○               |
|              | 53  | SAP-UASUG    | 학습   | 함용석      |                   | ○               |
| <b>5개 팀</b>  |     |              |      |          |                   |                 |
| <b>53개 팀</b> |     |              |      |          | <b>22개 팀</b>      | <b>40개 팀</b>    |